|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama / NIM | Tanggal | Kegiatan |
| Lubis Sucipto | 13 April 2013 | * Membuat kelas awal skill |
| 22 April 2013 | * Menyelesaikan semua method-method kelas skill * Menambah atribut-atribut baru yang diperlukan seperti deskripsi skill |
| 2 Mei 2013 | * Membuat laporan * Membantu pembuatan battle stadium |
| 9 Mei 2013 | * Menyelesaikan laporan |
| M Rizky Widyayulianto | 13 April 2013 | * Membuat kelas awal player, player item, dan player monster |
| 26 April 2013 | * Menyelesaikan semua method-method di kelasnya |
| 29 April 2013 | * Membuat player party |
| 9 Mei 2013 | * Membantu menyelesaikan laporan * Membuat desain beberapa tampilan |
| Andreas Dwi Nugroho | 13 April 2013 | * Membuat kelas awal item |
| 19 April 2013 | * Menyelesaikan semua method dan membuat konstruktor player item dari SQLite database |
| 1 Mei 2013 | * Membuat kelas kombinatorium |
| 9 Mei 2013 | * Pemakaian monster ball |
| Setyo Legowo / 13511071 | 13 April 2013 | * Membuat tampilan muka dengan beberapa definisi awal kelas Main. |
| 14 April 2013 | * Mendefinisikan awal kelas Monster, Item, Player, Skill, Element, StatusEffect, PlayerMonster, dan PlayerItem dalam package model. * Mendefinisikan masing-masing kelas model sehingga dapat disimpan didalam mysql. |
| 16 April 2013 | * Membuat user interface untuk membuat player baru dan memilih player lama. |
| 5 Mei 2013 | * Membuat skenario dan desain laut, stadium, shop, efek siang malam, home serta controlernya |
| 9 Mei 2013 | * Battle, menyelesaikan semau kekurangan game yang belum tercapai dan membaguskan performansi |
| Fawwaz Muhammad / 13511083 | 18 April 2013 | * Membuat kelas awal area |
| 20 April 2013 | * Menyelesaikan semua method-method dan desain tampilan awal |
| 28 April 2013 | * Image OuterArea, Dan Tampilan dalam bangunan (shop, stadium) * Implementasi ke dalam bahasa java untuk tampilan outer Area * Menyambungkan outer area dengan city |
| 3 Mei 2013 | * Menyelesaikan pegerarakan monster |
| 9 Mei 2013 | * Menyelesaikan bagian laut, pemaikaian cut dan push |
| Asep Saepudin / 13511093 | 16 April 2013 | * Membuat kelas monster dan daftar monster |
| 18 April 2013 | * Menyelesaikan semua method-method kelas monster |
|  | 24 April 2013 | * Membuat desain monster-monster yang ada di pokeranch |
|  | 9 Mei 2013 | * Menyelesaikan desain monster dan diagram kelas |